

Carlos Coloma Martínez

Design System Manager & UI Lead

✉ carlos1990627@gmail.com ☎ +51 951 791 191 📍 Lima, Perú

Perfil Profesional

Design System Manager y UI Lead con 6+ años en diseño de producto digital, especializado en arquitectura de tokens, gobernanza y escalado de sistemas de diseño. Lidero la evolución del sistema de diseño corporativo de Yanbal, reduciendo entre un 30–40% los tiempos de entrega (handoff) y desarrollo mediante tokenización y librerías reutilizables. Combino criterio de producto con conocimiento técnico (Token Studio, Pipelines, Storybook, Stencil.JS) para cerrar la brecha entre diseño e ingeniería.

Experiencia Laboral

Design System Manager & UI Lead, Yanbal Internacional 08/2025 – Present | Lima, Perú

Dirijo la evolución del Sistema de Diseño corporativo, estableciendo la referencia única para producto, diseño e ingeniería en una operación multipaís.

- Diseñé la estrategia de tokenización, publicando el segundo paquete NPM con 37 componentes tokenizados listos para consumo en desarrollo.
- Reduje 30–40% los tiempos de entrega (handoff) y desarrollo al eliminar la práctica de construir una librería propia por cada proyecto antes de maquetar.
- Resolví la inconsistencia de componentes en producción instaurando una librería común gobernada y versionada semánticamente.
- Definí los modelos de adopción, contribución y gobernanza que regulan el ciclo de vida del sistema.
- Coordiné un equipo multidisciplinario de 10 personas (3 UI de proveedores externos, 3 diseñadores UX/UI, 2 Product Designers y 2 practicantes) en una estructura horizontal.

Product Designer / Diseñador UX-UI, Yanbal Internacional 01/2020 – 07/2025 | Lima, Perú

Traduje hallazgos de investigación en especificaciones detalladas para desarrollo, asegurando alineación con los objetivos estratégicos del negocio.

- Nueva MAYA (sistema comercial para la fuerza de venta): participé de extremo a extremo — descubrimiento, ideación, diseño, handoff y evolución—. Elevé la adopción a 95% en Directoras y 39% en Consultoras, superando a la versión anterior (80% y 25–32%) a nivel corporativo.
- Nueva Incorporación y Crédito (rediseño del enrolamiento de consultoras): conduje investigación de campo con 20+ Directoras y 30 Consultoras en Colombia y Perú; validé hipótesis mediante un piloto en Colombia y rediseñé el producto, escalando la nueva experiencia al desarrollo regional.

Diseñador UX/UI 05/2019 – 12/2019 | Lima, Perú

Humantech Innovation & Technology Agency

Lideré investigación de usuarios y el flujo completo de wireframes a prototipos de alta fidelidad, iterando sobre pruebas de usabilidad junto a UI y desarrollo.

Formación Académica

Bachiller en Diseño Gráfico Publicitario 2010 – 2016 | Lima, Perú

UCAL, Universidad de Ciencias y Artes de América Latina

Formación Complementaria

JavaScript Certification , <i>freeCodeCamp</i>	2026
UX/UI Design , <i>The Interaction Design Foundation</i>	2018 – 2021
Design System Manager , <i>Design System Camp</i>	2024
Diseño de Experiencia de Usuario , <i>Repensar Educativo</i>	2019

Habilidades

Sistemas de Diseño y Gobernanza

Arquitectura de tokens, Pipelines de tokens,
Librerías NPM versionadas, Versionado semántico,
Modelos de adopción, contribución y gobernanza,
Operaciones de diseño (Design Ops)

Desarrollo Front-end

HTML5, CSS3, Astro, JavaScript, React.js,
Stencil.JS, Tailwind, Git & GitHub

Habilidades blandas

Liderazgo técnico, Coordinación de equipos
multidisciplinarios, Comunicación con
stakeholders, Pensamiento estratégico de
producto

Herramientas

Figma, Token Studio, Storybook, Notion, Lovable /
Figma Make / Claude (pruebas de concepto)

UX/UI

Investigación de usuarios, Prototipado, Pruebas de
usabilidad, Entrega a desarrollo (handoff), Atomic
Design, Diseño Centrado en las Personas

Idiomas

Español

Nativo

Inglés

B2 – profesional